



Schietvereniging
KONINGSSCHUTTERS



Baanvelden 22
4715 RH Rucphen
tel.nr.: 0165-342967
Nr. KvK: 40283379
www.koningsschutters.nl
pr@koningsschutters.nl

REGLEMENT BOWLING-PIN



SCHIETEN

Versie	Status	Opgesteld	Autorisatie
20170622/regBP/v1.2	Definitief	H. Schrauwen Datum: 22-06-2017	A. Blom Datum:

Inhoud

1. Veiligheidsregels.....	3
2. Toegang tot de competitie	4
3. Wapens, uitrusting en munitie.....	4
4. Beschrijving wedstrijdonderdelen	5
5. Schiethouding, startpositie en wedstrijdverloop.....	5
6. Baanprocedures	6
7. Score	6
8. Overig	7
Bijlage A: Opstelling	9
Bijlage B: Serie volgorde	10
Colofon	11

1. Veiligheidsregels

- 1.1 Het overtreden van de veiligheidsregels leidt tot onvoorwaardelijke diskwalificatie voor de gehele wedstrijddag.
- 1.2 Commando's van de baancommandant dienen onvoorwaardelijk te worden opgevolgd. Het niet opvolgen van commando's leidt altijd tot verwijdering van de wedstrijdlocatie en zal gemeld worden aan het bestuur van de vereniging(en) waar de betreffende schutter bij aangesloten is.
- 1.3 Het is verboden om vuurwapens te hanteren anders dan onder het commando van de baancommandant of in de fumble zone. Het hanteren van vuurwapens in de door de wedstrijdorganisatie daarvoor ontworpen fumble zone dient bij voorkeur door een baancommandant begeleid te worden. In de fumble zone mogen wapen en de magazijnen leeg (zonder gebruik making van munitie) worden getest. Verder mogen er in de fumble zone onder toezicht van een baancommandant reparaties aan de vuurwapens worden verricht. Het is echter verboden om in de fumble zone het wapen te laden. Enkel magazijnen mogen in fumble zone gevuld worden maar nooit in het wapen worden geplaatst. Op de 25 meter baan van schietvereniging Koningsschutters is de fumble zone achter de vaste schiettafel opstelling, bij voorkeur zoveel mogelijk aan de linkerzijde van de baan gezien richting de kogelvanger.
- 1.4 Het is op de schietbaan voor een ieder verplicht oog- en gehoorbeschermers te dragen.
- 1.5 Op het schietpunt zijn enkel de baancommandant en de schutters aanwezig welke op dat moment een serie gaat schieten. Alle anderen dienen op de door de wedstrijdleiding aangewezen plaats, maar minimaal 10 meter achter het schietpunt, te blijven.
- 1.6 Het is verboden om een wapen te laden anders dan op commando van een baancommandant. Onder een geladen wapen wordt verstaan: een patroon in de kamer of cilinder of een gevuld magazijn in het wapen.
- 1.7 Het is verboden om het schietpunt te verlaten met een geladen wapen. Indien het wapen door een storing niet ontladen kan worden zal de wedstrijdorganisatie passende maatregelen nemen zodat de veiligheid van eenieder is gewaarborgd.
- 1.8 Gedurende het schieten van het wedstrijdonderdeel, het laden, het naladen en het ontladen dient het wapen in de richting van de kogelvanger(veilige richting) te wijzen.
- 1.9 Gedurende het maken van proefaanslagen, het laden, het naladen en het ontladen en aan de start van de serie, dient de vinger duidelijk van de trekker verwijderd te zijn.
- 1.10 De schutter mag een gevallen wapen niet oprapen, tenzij hij of zij daarvoor toestemming heeft gekregen van een baancommandant.
- 1.11 Als een deelnemer niet in staat is om een serie te voltooien door letsel of storing zal hij/zij, zijn/haar vrije hand opheffen om zo de baancommandant te waarschuwen.
- 1.12 Het is verboden met een wapen, ongeladen of geladen, in de richting van een persoon te wijzen. Constatering leidt tot diskwalificatie.
- 1.13 Het is verboden om tijdens de serie van een andere schutter storende geluiden te maken, instructies te geven en/of lichamelijk contact met de schutter aan te gaan, tenzij er zich een ernstige veiligheidssituatie voordoet. Conversaties moeten gedempt plaats vinden bij voorkeur in de fumble zone.
- 1.14 Een schutter zal zijn persoonlijk wapen niet onbeheerd achterlaten en dient te allen tijde zicht te houden op zijn of haar wapen.

- 1.15 Het is verboden zonder toestemming van de eigenaar het wapen van een andere schutter aan te raken.
- 1.16 Het is verboden een ongecontroleerd schot af te vuren. Onder een ongecontroleerd schot (accidental discharge) wordt verstaan: elk schot dat per ongeluk wordt afgevuurd en terecht komt buiten het gebied dat bestemd is voor het opvangen van kogels en elk schot dat wordt afgevuurd in een onveilige richting, zulks ter beoordeling van de wedstrijdorganisatie. Voorbeeld: een schot dat afgaat tijdens het laden, naladen of het verhelpen van een storing.
- 1.17 Het is verboden om voor of tijdens de wedstrijd alcoholhoudende dranken en/of geestverruimende stoffen te nuttigen.

2. Toegang tot de competitie

- 2.1 De competitie is alleen toegankelijk voor schutters:
- In het bezit van een geldige KNSA-lidmaatschapskaart en,
 - In het bezit van een wapen op verlof geschikt voor deze discipline, zie hoofdstuk 3 of bevoegd tot het gebruiken van een wapen geschikt voor deze discipline, welk wapen onder het beheer valt van de vereniging.

3. Wapens, uitrusting en munitie

- 3.1 Wapens
- Alle wapens moeten vervoerd worden in een daarvoor geschikte tas of koffer. Kamers, cilinders en magazijnen dienen leeg te zijn en magazijnen dienen tijdens het vervoer uit het wapen verwijderd te zijn.
 - Toegestaan zijn handvuurwapens, ingericht voor het verschieten van centraalvuurmunitie met een maximale looplengte van 8 3/8 inch (21,2725 centimeter).
 - Toegestaan zijn Groot-kaliber wapens: kaliber 7.62 tot en met 11,66mm.
 - Niet toegestaan zijn Klein-kaliber wapens: kaliber 5.56 (.22) tot 7.62mm.
 - Er is geen beperking met betrekking tot het minimumgewicht van de trekkerdruk.
 - Het wapen moet deugdelijk en veilig functioneren.
- 3.2 Richtmiddelen/hulpmiddelen
- In deze disciplines zijn loopgewichten (niet voor de loop uitstekend), beaver tails, vergrote magazijn-uitwerpknoppen/veiligheden, enzovoorts, toegestaan.
 - Compensators of magna-porting zijn niet toegestaan.
 - Als richtmiddelen zijn slechts open vizieren toegestaan. Kijkers, lasers, optische richtmiddelen en dergelijke zijn niet toegestaan.
- 3.3 Munitie
- Gebruik enkel munitie welk specifiek voor uw wapen is vervaardigd.
 - Munitie met een extra metaal-doorborend effect, ontvlambare en lichtspoomunitie alsmede meervoudige projectielen (waaronder hagelmunitie) zijn verboden.
 - Munitie die door de wedstrijdorganisatie als onveilig wordt beschouwd dient door de schutter uit de wedstrijd te worden genomen.
- 3.4 Kleding
- De kleding is vrij, tenzij de wedstrijdorganisatie dit in de wedstrijaankondiging anders vermeldt.
 - Holsters zijn toegestaan, mits het wapen leeg, veilig en met geplaatste veiligheidsvlag vervoerd wordt.

- c) Het dragen van een holster is beperkt tot de wedstrijdruimte.

3.5 Doelen

- a) De doelen bestaan uit standaard kunststof beklede bowlingpins en zijn van zodanige kwaliteit dat zij stevig rechtstandig blijven staan en bij het treffen geen gevaar kunnen opleveren voor de wedstrijdleiding, deelnemers en toeschouwers.

4. Beschrijving wedstrijdonderdelen

- 4.1 De afstand tot de doelen is vastgesteld op 10 meter +/- 0,25 meter.
- 4.2 Een dag-wedstrijd bestaat uit 3 series van 6 bowlingpins waarvan het gemiddelde van de 2 laagste tijdseries tellen voor de einduitslag van een wedstrijddag, zie hoofdstuk 7.
- 4.3 De handvuurwapens mogen geladen worden met maximaal 5 patronen.
- 4.4 De magazijnen/speedloaders mogen geladen worden met maximaal 5 patronen.
- 4.5 Er is minimaal één magazijnwissel/patroonwissel benodigd tussen het eerste en het laatste doel.
- 4.6 Het gebruik van meerdere magazijnen/ speedloaders met een maximum van 4 is toegestaan. De schutter heeft dus maximaal 20 patronen tot zijn beschikking.
- 4.7 Hulp bij het naladen is toegestaan.
- 4.8 De maximum tijdlimiet is door de wedstrijdorganisatie vastgesteld op 60 seconden.
- 4.9 Indien de schutter om wat voor reden dan ook het wedstrijdonderdeel niet afmaakt binnen de vastgestelde tijdslimiet, krijgt hij/zij de maximale tijd (60 seconden) als score toegekend.

5. Schiethouding, startpositie en wedstrijdverloop

- 5.1 Startpositie is achter de tafel, zoals aangeven op het wedstrijdschema Bijlage A.
- 5.2 Bij de aanvang van een serie plaatst de schutter het wapen open en voorzien van kamervlag, samen met de te gebruiken gevulde magazijnen/speedloaders op de starttafel.
- 5.3 Als starthouding geldt de VAARDIGHOUDING waarbij het wapen onder een hoek van 45 graden met het horizontale vlak wordt gehouden (eventueel "steunen op de tafel").
- 5.4 Bij het niet correct aannemen van de vaardighouding zal de baancommandant één maal waarschuwen, bij een tweede afwijking van de vaardighouding word de serie afgebroken en ontvangt de schutter de maximale scoretijd.
- 5.5 Als schiethouding kan stand vrije hand maar ook een tweehandige schiethouding gelden, tenzij dit uitdrukkelijk anders vermeld is in de wedstrijdomschrijving.
- 5.6 Het trekken van een wapen uit een holster is niet toegestaan.
- 5.7 De trekker-vinger moet duidelijk zichtbaar uit de trekker beugel zijn, totdat het startsignaal is gegeven. Ook tijdens het naladen en het ontladen moet de trekker-vinger zich duidelijk zichtbaar geheel buiten de trekkerbeugel bevinden. Indien de wedstrijdleiding constateert dat de trekker-vinger op een van de eerder genoemde momenten binnen de trekkerbeugel bevind word de serie afgebroken en zal de schutter de maximale tijd ontvangen.
- 5.8 De bowlingpins staan op 2 niveaus conform bijlage B. De opbouw van de wedstrijd is zo dat eerst de onderste rij bowlingpins van de balk/tafel geschoten moet worden, voordat de schutter aan de bovenste laag mag beginnen. Bij het niet correct uitvoeren ontvangt de schutter een tijdsstraf conform artikel 7.8.

6. Baanprocedures

De baancommando's kunnen zowel in de Nederlandse als in de Engelse taal worden gegeven. Nadat de schutter op de baan is geroepen krijgt hij/zij de volgende commando's:

6.1 "LADEN EN PROEFAANSLAGEN MAKEN", "LOAD AND MAKE READY".

De schutter laadt het wapen en maakt, indien gewenst, proefaanslagen. Wanneer de schutter hiermee gereed is volgt het commando:

6.2 "SCHUTTER GEREED?", "ARE YOU READY?".

De schutter geeft aan dat hij/zij gereed is om aan zijn/haar oefening te beginnen door de in de wedstrijdschrijving genoemde vaardige starthouding aan te nemen (wapen 45°). Als de schutter nog niet gereed is moet hij/zij dit duidelijk kenbaar maken.

Als er na het commando "IS DE SCHUTTER GEREED?", "ARE YOU READY?" geen reactie van de schutter volgt of deze kenbaar heeft gemaakt niet gereed te zijn volgt het commando:

6.3 "ATTENTIE", "STANDBY"

Na dit commando volgt er tussen 0 en 3 seconden later het startsignaal. Het startsignaal kan gegeven worden op een veelvoud van manieren: Bij elektronische tijdwaarneming kan dit geschieden door middel van een hard piepsignaal van het gebruikte apparaat, of bij gebruik van een stopwatch via een fluitsignaal.

De trekkervinger bevindt zich buiten de trekkerbeugel totdat het startsignaal heeft geklonken. Nadat de schutter gereed is met zijn/haar serie volgt het commando:

6.4 "ONTLADEN", "UNLOAD".

De schutter ontlaadt pas NA dit commando op de volgende manier:

- Bij pistolen het magazijn uitnemen, de kamer leeg maken en met de slede geopend het wapen ter inspectie aanbieden aan de baancommandant te laten zien.
- Bij revolvers de cilinder leegmaken en buiten het frame gekanteld laten zien.

Nadat de baancommandant zich daadwerkelijk ervan heeft overtuigd dat het wapen ontladen is volgt het volgende commando:

6.5 "BAAN VEILIG", "RANGE SAFE".

Als dit alles naar tevredenheid van de baancommandant is afgewerkt geeft deze het commando:

6.6 "BAAN VRIJ", "RANGE CLEAR".

Pas nadat dit commando gegeven is mag de vuurlijn overschreden worden.

Het wapen dient vervolgens voorzien van een kamervlag, open van het schietpunt verwijderd te worden of geholsterd te worden waarna het wapen open en voorzien van kamervlag op de fumble zone gelegd kan worden.

Na afronden wedstrijd mag het wapen pas in een tas of schietkoffer worden opgeborgen na controle door de baancommandant.

7. Score

7.1 Per serie moeten 6 bowlingpins van de tafel/balk geschoten worden, conform artikel 5.8, met gebruik making van de omschreven hoeveelheid munitie in hoofdstuk 4.

7.2 Een serie word als geslaagd beschouwd als alle bowlingpins op de vloer liggen.

- 7.3 Dagscore:
Nadat de 3 dag-series afgerond zijn, vervalt de hoogste tijdscore van de 3 series (slechtste seriescore). De overgebleven 2 serietijden worden bij elkaar opgeteld en gemiddeld, dit is de Dagscore.
Voorbeeld: een schutter heeft de 3 dag-series afgerond met tijden van 15,12 seconden, 17,50 seconden en 12,78 seconden. De serietijd van 17,50 seconden is de hoogste en deze vervalt. De overgebleven serietijden van 12,78 en 15,12 seconden worden opgeteld en gemiddeld: $12,78 + 15,12 = 27,90$ seconden / $2 = 13,95$ seconden = Dagscore.
- 7.4 De competitie bestaat uit 4 wedstrijddagen, een minimum van 3 dagscores is verplicht voor mededinging naar de prijzen.
- 7.5 Eindscore:
Na de laatste wedstrijddag word de eindscore bepaald. Van de 4 dagscores vervalt de hoogste dagscore (slechtste score). De overgebleven 3 dagscores worden bij elkaar opgeteld en gemiddeld, dit is de Eindscore.
Voorbeeld: een schutter heeft de 4 wedstrijddagen afgerond met 4 dagscores van 15,12 seconden, 17,50 seconden, 12,78 seconden en 13,95 seconden. De dagtijd van 17,50 seconden is de hoogste en deze vervalt. De overgebleven dagtijden van 12,78, 15,12 en 11,95 seconden worden opgeteld en gedeeld door 3 = $12,78 + 15,12 + 11,85 = 39,75$ seconden / $3 = 13,25$ seconden = Eindscore.
- 7.6 Niet alle bowlingpins liggen op de vloer:
Het kan voorkomen dat een bowlingpin niet volledig geraakt word en wel omvalt maar op de balk/tafel blijft liggen. Indien niet alle bowlingpins van de tafel/balk vallen en op de vloer eindigen, word per niet correct verwijderde bowlingpin, 5 seconden tijdstraf bij de serietijd opgeteld.
- 7.7 Een pin van de bovenste tafel om terwijl de onderste balk niet leeg is:
Indien een schutter een bowlingpin van de bovenste rij verwijdert voordat de onderste rij geheel leeg is word per bowlingpin welke van de bovenste rij verwijdert word, voordat alle onderste bowlingpins zijn verwijdert, 5 seconden tijdstraf bij de serietijd opgeteld.
- 7.8 Indien in 1 serie zowel de situatie conform artikel 7.6 als 7.7 voorkomen zal de hoogste tijdstraf op basis van 7.6 of 7.7 bij de serietijd worden opgeteld.

8. Overig

- 8.1 Proefaanslagen:
Het maken van proefaanslagen is toegestaan maar niet verplicht. De wedstrijdleiding zal bij aanvang van een serie aan de schutter vragen of proefaanslagen gewenst zijn.
- 8.2 Onderscheid in wapentype bij puntentelling:
Er is geen onderscheid gemaakt naar type of model van het vuurwapen. Revolvers en pistolen nemen deel in dezelfde klasse.
- 8.3 Tijdsmeting:
De tijdsmeting dient bij voorkeur te geschieden door middel van elektronische waarneming met een zogenaamde timer. De tijdsmeting dient minimaal tot één decimaal achter de komma van de seconde te gebeuren. De tijdsmeting is definitief op het moment dat de schutter het schietpunt verlaat. Indien er geen elektronische timer voorhanden is mag ook een daarvoor geschikte stopwatch worden gebruikt.
- 8.4 Procedurefouten:

Indien de schutter tijdens een serie afwijkt van de wedstrijdomschrijving ontvangt zij/hij hiervoor de maximum serietijd conform artikel 4.9.

8.5 Eisen aan de doelen:

De doelen dienen zo afgesteld te zijn dat deze, bij een treffer door een kogel omvergeschoten kunnen worden.

De wedstrijdorganisatie draagt er voor zorg dat de doelen voor elke deelnemende schutter gelijk of nagenoeg gelijk zijn. Dit heeft met name betrekking op bowlingpins. De met projectielen gevulde plastic bowlingpins vormen door het meergewicht een moeilijker om te schieten obstakel voor de schutter en dienen daarom indien mogelijk vermeden te worden.

8.6 Storingen aan de persoonlijke uitrusting:

- a) Indien de schutter tijdens een serie geconfronteerd wordt met een storing aan zijn persoonlijke uitrusting, dan mag de schutter deze in zijn serie verhelpen. Tijdens het verhelpen van een storing dient de schutter de veiligheidsregels strikt in acht te nemen. De serietijd loopt tijdens het verhelpen van de storing door.
- b) Als de wedstrijdleiding van mening is dat de storing van zodanige aard is dat deze door de schutter niet veilig op te lossen is dan legt de wedstrijdleiding de serie stil.
- c) Het hebben van een storing aan de persoonlijke uitrusting leidt nooit tot het geven van een tellende herkansing.
- d) Indien de schutter om wat voor reden dan ook het onderdeel of de wedstrijd niet afmaakt ontvangt zij/hij hiervoor de maximum serietijd conform artikel 4.9.
- e) Tegen de beslissing van de wedstrijdleiding is geen beroep mogelijk.

8.7 Regels bij gelijke einduitslagen:

Bij een gelijke eindstand na afwerking van alle schietdagen van twee of meer schutters geldt de volgende regel: de 4^e dagtijd van de competitie (langste dagtijd), wordt dan gebruikt om de uiteindelijk beste schutter te bepalen. Degene met de kortste 4^e dagtijd is dan de winnaar.

8.8 Onsportief gedrag:

Bij grof onsportief gedrag kan de wedstrijdorganisatie overgaan tot diskwalificatie van de serie, de wedstrijddag of de gehele competitie.

8.9 De schutter heeft het recht om tegen een beslissing van het baanpersoneel in beroep te gaan bij de commissie van beroep. Is er geen commissie van beroep dan beslist de wedstrijdcommissie.

8.10 Tegen een definitieve beslissing van de wedstrijdleiding is geen beroep mogelijk.

8.11 Regels en voorschriften kunnen tijdelijk worden gewijzigd om bijvoorbeeld de veiligheid te waarborgen. Deze wijzigingen dienen voorafgaand aan de wedstrijd te worden gegeven.

Bijlage A: Opstelling

OFFICIËLE OPSTELLING BOWLINGPIN WEDSTRIJD SV KONINGSSCHUTTERS




**DEELNEMERS WACHTEN ACHTER
DE 15 METER LIJN TOTDAT ZIJ AAN
DE BEURT ZIJN !**

OPSTELPLAATS BOWLINGPINS NABIJ ZANDVANGER
Plaatsing bowlingpins:
Boven 300-750-750-600
Onder 600-750-750-300

**OPSTELPLAATS
WEDSTRIJDLEIDING**

AFSTAND TOT OPSTELLING 10 METER

**OPSTELPLAATS
SCHUTTER**

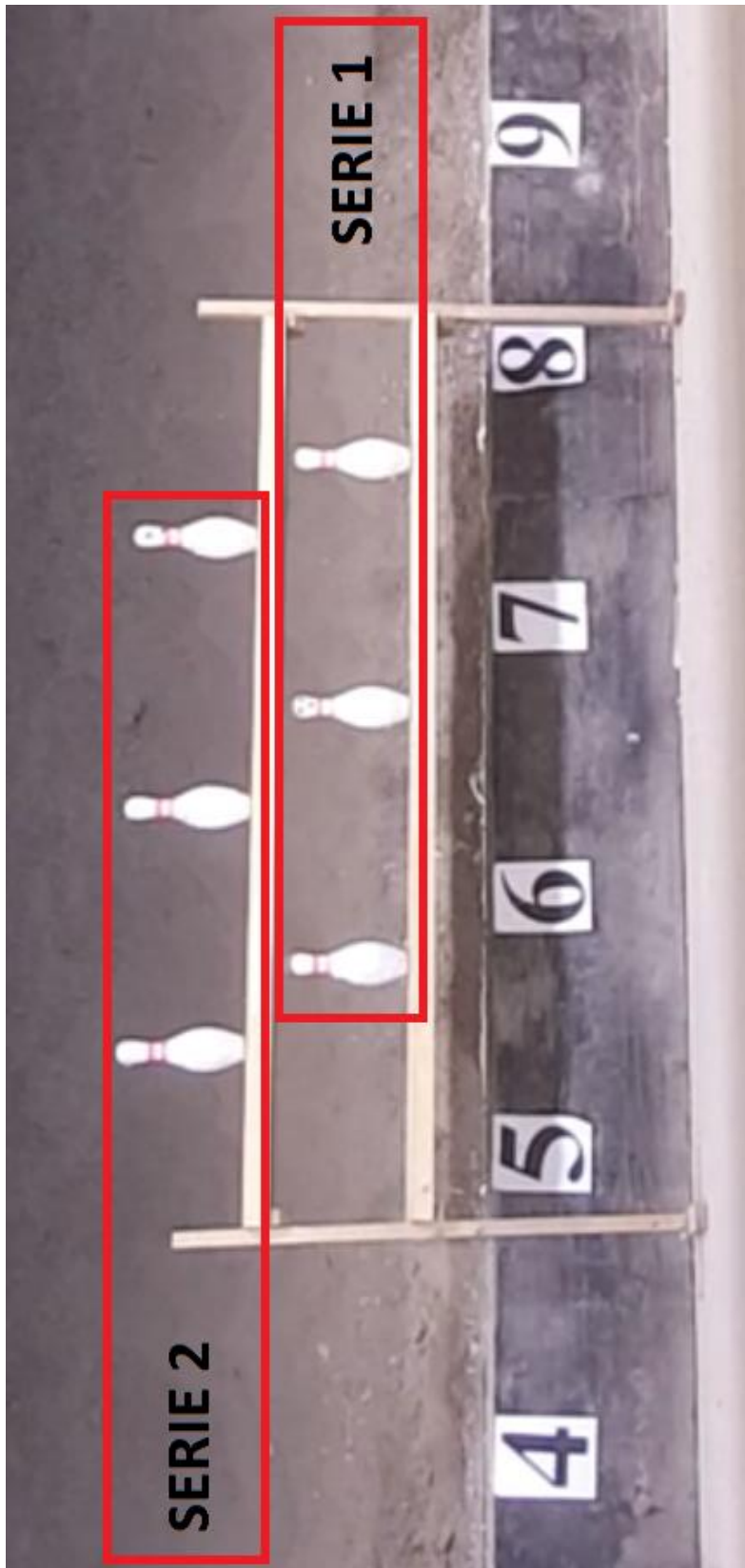


SV KONINGSSCHUTTERS 89
BOERBILDER
ST. WILHELM

Baanvelden 22
4715 RH Rucphen
Tel.nr.: 0165-342 967
Bank: ABN-AMRO
Rek.nr.: NL57ABNA 0445808624
Nr. KvK: 40283379
www.koningsschutters.nl
secretaris@koningsschutters.nl

20170622/regBP/v1.2 - Reglement bowling-pin schieten SV Koningsschutters

Bijlage B: Serie volgorde



De doelen moeten eerst van de onderste balk verwijderd worden voordat de bovenste doelen geraakt mogen worden.

De volgorde van verwijderen per balk is niet vastgesteld. Dus eerst de linkse en daarna de rechtse of eerst de middelste en daarna de rechtse, et cetera is ter beoordeling van de schutter.

Colofon

Versie

1.2 - 22-06-2017.

Uitgave

Schietvereniging Koningsschutters
Baanvelden 22, 4715 RH Rucphen
E-mail: pr@koningsschutters.nl
Internet: www.koningsschutters.nl

Uitsluiting aansprakelijkheid

Schietvereniging Koningsschutters en iedereen die aan deze publicatie hebben gewerkt, hebben een zo groot mogelijke zorgvuldigheid betracht bij het samenstellen van deze publicatie. Toch kan niet worden uitgesloten dat de inhoud onjuistheden bevat. De gebruiker van dit product aanvaardt daarvoor het risico. Schietvereniging Koningsschutters sluit, mede ten behoeve van de auteurs, iedere aansprakelijkheid uit voor schade die mocht voortvloeien uit het gebruik van informatie uit deze publicatie.

Copyright ©

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand, getransformeerd tot software of openbaar gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opname of enige andere manier, zonder schriftelijke toestemming van Schietvereniging Koningsschutters